

**KARTA ZGŁOSZENIA UDZIAŁU  
W GRZE MIEJSKIEJ  
WIELKOPOLSKIE ŚLADY BOHATERÓW WALKI  
O NIEPODLEGŁOŚĆ I SOLIDARNOŚĆ**

Nazwa szkoły .....

Imię i nazwisko zgłaszającego.....

Telefon kontaktowy .....

Adres e-mail.....

Skład drużyny

1. ....
2. ....
3. ....
4. ....
5. ....
6. ....
7. ....
8. ....
9. ....
10. ....

.....  
(miejsowość)

.....  
(podpis zgłaszającego)

## **Regulamin gry miejskiej**

### **Wielkopolskie ślady bohaterów walki o niepodległość i solidarność**

#### **Temat gry**

Tematem gry jest poznanie przez uczniów miejsc upamiętniających walki o niepodległość oraz życia społeczno-kulturalnego z XIX i początku XX wieku w naszym mieście. Młodzież pozna tablice pamiątkowe, na których uwieczniono działalność organiczników, powstańców wielkopolskich, a także dowódcę Błękitnej Armii – gen. Józefa Hallera. Dodatkowym jej atutem będzie umiejscowienie w przestrzeni miejskiej historycznych obiektów architektonicznych – strategicznych miejsc walki o niepodległość oraz poznanie życia codziennego bohaterów walki.

Przebycie wyznaczonej trasy i wykonanie dodatkowych zadań ma uzmysłwić młodzieży jak żywa jest w naszym mieście pamięć o tych czasach.

#### **Organizator gry**

- Promyk. Stowarzyszenie Centrum Rehabilitacyjno – Kulturalne,
- Miejski Ośrodek Kultury.

#### **Adresaci**

- Uczniowie klas VII i VIII szkół podstawowych z Gniezna i powiatu gnieźnieńskiego,
- Uczniowie klasy III gimnazjum z Gniezna i powiatu gnieźnieńskiego.

#### **Koordynatorzy**

- Nauczyciele historii, wiedzy o społeczeństwie,
- Nauczyciele bibliotekarze.

#### **Cele realizowane poprzez grę**

##### **Ogólne:**

- wykorzystanie edukacyjnej gry miejskiej jako formy przekazywania i utrwalania wiedzy historycznej,
- kształtowanie postawy odpowiedzialności postawy obywatelskiej i solidarności społecznej w oparciu o tradycje Wielkopolski;
- kształtowanie lokalnej tożsamości,
- krzewienie wiedzy i kultywowanie pamięci o walkach o niepodległość.

**Szczegółowe:**

**poznawcze:**

- poznanie miejsc upamiętniających wydarzenia i bohaterów walczących o niepodległość,
- ukazanie związków między ważnymi wydarzeniami w dziejach narodu polskiego a dziejami naszego regionu,
- poznanie życia codziennego z XIX i pocz. XX wieku,
- przybliżenie wiedzy o historycznej i współczesnej topografii miasta;

**kształcące:**

- kształtowanie kompetencji w zakresie efektywnego współdziałania w grupach,
- rozwijanie umiejętności selekcji i interpretacji treści z różnych dziedzin wiedzy odnoszących się do przeszłości Małej Ojczyzny;

**wychowawcze:**

- rozbudzanie zainteresowań uczniów historią Małej Ojczyzny,
- kształtowanie postawy patriotycznej i obywatelskiej oraz właściwego udziału w obchodach wydarzeń rocznicowych,
- rozwijanie umiejętności pracy w małych grupach,
- samodzielne podejmowanie decyzji ważnych dla powodzenia całej grupy,
- pobudzanie do rywalizacji między szkołami.

**Czas i miejsce gry**

**Czas trwania gry: 2,5h**

**Termin przeprowadzenia gry: 8 listopada 2018 roku**

**Miejsce rozpoczęcia gry:** Promyk. Stowarzyszenie Centrum Rehabilitacyjno – Kulturalne (ul. Sobieskiego 20), **godz. 10:00**

**Miejsce zakończenia gry:** Promyk. Stowarzyszenie Centrum Rehabilitacyjno – Kulturalne (ul. Sobieskiego 20) ok. **godz. 12:30**

**Wręczenie nagród i dyplomów bezpośrednio po zakończeniu gry miejskiej**

**Warunki uczestnictwa w grze**

- w grze miejskiej biorą udział drużyny 10-osobowe wraz z opiekunem (każda drużyna dzieli się na 2 grupy 5-osobowe, z których jedna wyrusza na trasę gry, druga – pozostaje na miejscu i wykonuje pracę plastyczną);

- w skład drużyny powinni wejść uczniowie posiadający ogólną wiedzę historyczną i zdolności plastyczne;
- zgłoszenia drużyn będą przyjmowane w Miejskim Ośrodku Kultury lub elektronicznie na adres [sekretariat@mok.gniezno.pl](mailto:sekretariat@mok.gniezno.pl) do 5 listopada 2018 r. wg załączonego formularza;
- drużyna posługując się mapką i Przewodnikiem dociera do wyznaczonych na niej miejsc pamięci i punktów kontrolnych, na których otrzymają karty pracy z zadaniami do wykonania;
- o ukończeniu gry decyduje przejście całej trasy w określonym czasie oraz liczba zgromadzonych punktów;
- osobnej ocenie podlegać będzie praca plastyczna.

Regulamin gry dostępny na <http://mok.gniezno.pl/>